

รายงานสรุปคะแนนรายวิชาและจำนวนนักศึกษาที่ได้เกรดต่างๆ

ประจำภาคการศึกษา 1/2563

ระดับปริญญาตรี วิทยาลัยสหวิทยาการ

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	จำนวน น.ศ.	Mean	SD	GPA
DD211	MATH FOR DESIGNER	4(4-0-8)	39	85.69	7.42	3.33
DDA100	THE LANGUAGE OF DRAWING 1	3(3-0-6)	39	79.44	8.66	2.79
DDA101	TONE, COLOR, AND COMPOSITION 1	3(3-0-6)	39	79.86	8.86	2.76
DDA102	LIFE DRAWING 1	3(0-6-3)	39	84.56	11.94	3.31
DDA110	ANIMATION BASIC 1	3(3-0-6)	39	87.97	13.74	3.58
DDG100	INTRODUCTION TO DESIGN PROCESS	4(0-8-4)	19	89.68	9.36	3.55
DDG110	PRINCIPLES OF INTERACTIVE DESIGN	4(3-2-7)	19	63.68	27.41	1.84
DDG130	INTRODUCTION TO COMPUTER TECHNOLOGY AND PROGRAMMING FOR DESIGNER	4(3-2-7)	19	73.95	20.12	2.34
DDG131	INTRODUCTORY PROBABILITY AND STATISTICS FOR DESIGNER	3(3-0-6)	19	70.45	15.20	1.97
DDG201	ART PROCESS	3(3-0-6)	19	67.14	15.26	1.71
DT110	APPLIED CALCULUS AND ANALYTIC GEOMETRY 1	4(4-0-8)	16	80.19	10.63	2.84
DT130	PROJECT INTRODUCTION	4(0-8-4)	7	94.57	3.99	3.93
DT160	HIGH LEVEL PROGRAMMING	3(3-0-6)	7	86.01	5.45	3.43
DT161	HIGH LEVEL PROGRAMMING LAB	1(0-2-1)	7	96.60	2.24	4.00
DT170	GAME DESIGN AND IMPLEMENTATION TECHNIQUES	3(3-0-6)	9	94.44	3.24	3.94
DT180	COMPUTER ORGANIZATION AND ARCHITECTURE	3(3-0-6)	7	79.00	15.67	2.86
DT181	COMPUTER ORGANIZATION AND ARCHITECTURE LAB	1(0-2-1)	7	95.86	1.36	4.00
DT230	ADVANCE PROJECT 1	4(0-8-4)	9	99.61	0.66	4.00
DT247	THEORY AND PRINCIPLES OF GAME DESIGN 1	3(3-0-6)	4	90.83	3.78	3.88
DT260	ADVANCE PROGRAMMING	3(3-0-6)	9	80.92	7.91	3.00
DT280	OPERATING SYSTEMS	3(3-0-6)	9	82.38	3.74	3.11
DT284	COMPUTER GRAPHICS 1	3(3-0-6)	5	90.20	2.96	3.80