

รายงานสรุปคะแนนรายวิชาและจำนวนนักศึกษาที่ได้เกรดต่างๆ

ประจำภาคการศึกษา 1/2565

ระดับปริญญาตรี วิทยาลัยสหวิทยาการ

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	จำนวน น.ศ.	Mean	SD	GPA
DD123	INTRODUCTION TO 3D GRAPHIC	34	77.23	16.02	2.48
DD211	MATH FOR DESIGNER	52	83.33	13.66	3.09
DD290	DIGITAL DESIGN PROJECT 1	35	91.75	5.46	3.76
DD390	DIGITAL DESIGN PROJECT 3	39	85.68	9.16	3.31
DDA100	THE LANGUAGE OF DRAWING 1	38	81.94	17.04	3.18
DDA101	TONE, COLOR, AND COMPOSITION 1	38	83.10	12.51	3.21
DDA102	LIFE DRAWING 1	38	86.84	12.33	3.54
DDA110	ANIMATION BASIC 1	38	85.17	16.80	3.29
DDA200	HUMAN ANATOMY	21	90.38	1.96	3.88
DDA201	LIFE DRAWING 2	22	88.95	4.12	3.68
DDA210	STORYBOARD	22	91.17	5.86	3.73
DDA241	TEXTURE	30	81.99	9.84	3.00
DDA242	LIGHTING, RENDERING AND COMPOSITING	30	82.43	7.35	3.03
DDA340	CHARACTER ANIMATION 1	30	74.63	6.57	2.37
DDA343	RIGGING 1	30	87.51	6.34	3.45
DDG100	INTRODUCTION TO DESIGN PROCESS	9	86.00	20.15	3.44
DDG110	PRICIPLES OF INTERACTIVE DESIGN	10	80.31	13.63	2.80
DDG130	INTRODUCTION TO COMPUTER TECHNOLOGY AND	9	86.11	16.60	3.06
DDG131	INTRODUCTORY PROBABILITY AND STATISTICS FOR DE	11	77.64	18.88	2.55
DDG200	USER RESEARCH	14	77.86	22.54	3.07
DDG201	ART PROCESS	10	77.84	21.36	2.95
DDG210	SYSTEM DESIGN	12	88.56	6.71	3.50
DDG310	GAME DESIGN 2	8	84.66	5.95	3.25
DDG330	SCRIPTING LANGUAGES FOR DESIGNER	9	83.56	13.80	3.06
DDG351	GRAPHICS FOR GAME 1	9	88.56	11.67	3.44
DT100	FUNDAMENTALS OF MATHEMATICS FOR COMPUTER	12	77.33	13.43	2.54
DT101	FUNDAMENTALS OF MATHEMATICS FOR COMPUTER	12	91.92	8.70	3.71
DT130	PROJECT INTRODUCTION	12	93.50	4.99	3.88
DT160	HIGH LEVEL PROGRAMMING	12	88.30	8.90	3.42
DT161	HIGH LEVEL PROGRAMMING LAB	12	98.22	2.61	4.00

รายงานสรุปคะแนนรายวิชาและจำนวนนักศึกษาที่ได้เกรดต่างๆ

ประจำภาคการศึกษา 1/2565

ระดับปริญญาตรี วิทยาลัยสหวิทยาการ

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	จำนวน น.ศ.	Mean	SD	GPA
DT180	COMPUTER ORGANIZATION AND ARCHITECTURE	12	76.00	8.95	2.42
DT181	COMPUTER ORGANIZATION AND ARCHITECTURE LAB	12	93.00	5.74	3.83
DT200	APPLIED CALCULUS AND ANALYTIC GEOMETRY 2	1	92.12	0.00	4.00
DT230	ADVANCE PROJECT 1	2	98.00	0.00	4.00
DT260	ADVANCE PROGRAMMING	2	98.05	0.55	4.00
DT280	OPERATING SYSTEMS	2	89.33	1.42	3.75
DT284	COMPUTER GRAPHICS 1	1	95.55	0.00	4.00
DT300	DISCRETE STRUCTURES	5	73.80	6.12	2.30
DT328	GRAPHIC AND USER EXPERIENCE DESIGN	7	82.43	7.67	3.07
DT330	SPECIAL TOPIC 1	6	86.42	7.51	3.33
DT366	LOW-LEVEL PROGRAMMING	1	94.90	0.00	4.00
DT384	ADVANCED COMPUTER GRAPHICS 1	1	92.00	0.00	4.00
DT386	COMPUTER NETWORKS	8	74.90	8.11	2.38
DT387	INTRODUCTION TO COMPUTER GRAPHICS	5	88.88	3.47	3.80
DT447	2D AND 3D GAME DESIGN	2	91.50	6.50	3.75
DT475	ANIMATION AND MODELING	3	88.17	5.07	3.67
GRC121	LEARNING AND PROBLEM SOLVING SKILLS	75	77.89	16.57	3.41
LRC120	GENERAL ENGLISH	75	0	0.00	3.42
MRC101	MATHEMATICS I	75	0	0.00	2.85
MRC201	MATHEMATICS III	50	0	0.00	2.98
PRC103	GENERAL PHYSICS FOR ENGINEERING STUDENTS I	75	0	0.00	2.73
PRC104	GENERAL PHYSICS FOR ENGINEERING STUDENTS II	75	0	0.00	2.81